

Pravidla Robo káry – JedoBot 2026

Princip:

Robot musí projet co nejvíce kol stanovenou trasou za daný čas.

Robot:

Robot musí být zcela autonomní. Max. šířka robota je 180 a délka 280 mm. Min. výška je 80 mm.

Robot nesmí v žádném případě překročit rozměrový limit a úmyslně měnit své rozměry a tvar.

Robot nesmí vypouštět žádné látky, nesmí znečišťovat a poškozovat dráhu.

Soutěž:

Roboti startují společně ve dvou až čtyřčlenných skupinách. Soutěž má dva až čtyři pokusy. O celkovém pořadí rozhodne součet kol ze všech pokusů. Soutěž probíhá proti směru hodinových ručiček. Pozice ve startovním boxu, bude stanovena losem. Kola se počítají na čtvrtiny. Pokud robot jede v protisměru kola se odčítají (jen do 0).

Start pokusu proběhne odstraněním startovního boxu z dráhy a končí po uplynutí časového limitu.

Nefunkční roboti, a odpadlé části, se odstraňují až po ukončení pokusu. Zaseknutého robota je možné po dohodě s rozhodčím vypnout.

Diskvalifikace:

Robot může být diskvalifikován ze soutěže, nebo z pokusu.

Pokud je diskvalifikován ze soutěže, nahlíží se na něj, jako by se vůbec soutěže neúčastnil. Ze soutěže se diskvalifikuje jen za závažné porušení podmínek soutěže (např. podvody).

Je-li diskvalifikován z pokusu, zapíše se mu 0 kol.

Robota může diskvalifikovat jen rozhodčí.

Dráha:

Celkový rozměr dráhy je cca 3,2 x 3,2 m, rozdělena je na pomyslné čtverce o straně 80 cm.

Dráha je ohraničená pouze dřevěnými mantinely o výšce 100 mm a tloušťce 16 – 22 mm. Vnitřní ohraničení je červené, vnější zelené (barva odpovídá přibližně Lego kostičkám).

Podklad (cesta) je nedefinován. Mantinely mohou být položeny na OSB deskách, laminu nebo jen na podlaze.

Startovní box je ohrádka vysoká min. 100 mm a nemá definovanou barvu.

